**Practica 1 DIU**

**Datos Identificables del equipo:**

**Nombre del Grupo:** DIU1.10Fasilito

**Enlace GitHub:** <https://github.com/SergioBravoPoyatos/DIU>

**Participantes:** Sergio Bravo Poyatos, Antonio Fernández Cabrera

**1.a Competitive Analysis:**

Se nos ha encomendado analizar aplicaciones de hosteles, en concreto para nuestro grupo: LemmonRock, junto con otras dos aplicaciones. Hemos elegido Oripando y Amsterdam Hostel AnneMarie, ya que presentan, respectivamente, ejemplos de una buena aplicación con una interfaz óptima y de una aplicación mediocre con cosas a mejorar. Suponemos que LemmonRock es la ideal para comentar debido a que presentan características destacables como lo son su atractivo de la interfaz, su legibilidad, la familiaridad o su buena interactividad para el feedback o deshacer operaciones; pese a también tener aspectos mejorables como la poca flexibilidad con fechas o el poco espectro de idiomas disponibles.

*Enlace al documento:*

**1.b Personas:**

Hemos seleccionado a un hombre y una mujer, los cuales, tienen personalidades, experiencias y formas de ser variadas, aunque estos encajan en gran proporción con lo que uno se imagina o espera del tipo de clientes que por norma general tiene un hostel.

Gráfico de rectángulos

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de rectángulos

Descripción generada automáticamente

*Enlace a las fichas:*

*Antonio Moore:*

*Beatriu Cherto:*

**1.3 Journey Map**

Hemos escogido estos casos porque, aunque tienen ciertos inconvenientes, son relativamente comunes a la hora de buscar un sitio donde hospedarse.

*Enlace a los mapas:*

*Mapa1:*

*Mapa2:*

**1.4 Usability Review**

Tras obtener el resultado del Usability Review se puede comprobar como las virtudes que presenta son mas influyentes, o por así decirlo, opacan las debilidades en una determinada cantidad.

Nota Final:

*Enlace al documento:*